Безпека типів означає, що компілятор перевірятиме типи під час компіляції і видасть помилку, якщо ви спробуєте привласнити змінний неправильний тип.

Наявність безліч можливостей, що порушують принципи типобезпеки приводити до того, що в С++ програми може легко закраситися важковловима помилка. Замість контролю з боку компілятора розробники повинні дотримуватися дуже нетривіальних правил кодування. По суті ці правила обмежують С++ рамками якоїсь безпечнішої підмови. Більшість проблем типобезпеки С++ успадкована від С, але важливу роль у цьому харчуванні грає і відмова автора мови від ідеї використовувати автоматичне управління пам'яттю (наприклад, збірку мусора). Так візитною карткою С++ стали вразливості типу «переповнювання буфера».

Оскільки перевірка Python під час виконання гарантує, що правила системи типів виконуються, ми повинні розглядати Python як безпечну мову.

